

# Winter survival 2024

## Pravidla a průvodce závodem



**Motto: ZVLÁDNI VŠE !**  
**Rychle, bezpečně a elegantně.**

# Winter survival

Tento průvodce slouží k vymezení základních pravidel a k objasnění činností družstva v průběhu závodu.

Winter survival je jedinečnou soutěží vojenských tříčlenných družstev. Vyžaduje od závodníků vysokou úroveň individuálních schopností a dovedností pro zvládnutí činností v náročných zimních horských podmínkách, ve kterých tato soutěž probíhá. Stanovená pravidla vymezují základní požadavky na činnost členů družstva při plnění úkolů, při zachování značné míry volnosti a možnosti uplatnění svých zkušeností.

## Pravidla závodu:

### Základní ustanovení:

**Je nutné, aby všichni závodníci absolvovali každou z etap:**

- **V ROZSAHU PŘEDEPSANÝCH DISCIPLÍN (mimo disciplín nesplněných z důvodů časové nouze).**
- **BEZ CIZÍ POMOCI.**
- **S POVINNOU VÝBAVOU.**

Družstvo je povinno řídit se pokyny uvedenými v průvodci závodem a instrukcemi rozhodčích. Proti rozhodnutí rozhodčího nelze vznést protest.

### Vymezení pojmů:

**Etapa:** je časově uzavřenou částí závodu. Závod má dvě etapy:

- I. etapa - vytrvalostně technický závod, je zaměřen na orientaci v terénu podle mapy a buzoly, je doplněn disciplínami testujícími speciální dovednosti, probíhá 1., 2. a 3. soutěžní den.
- II. etapa – je zaměřena na lyžařské běžecké dovednosti, na prvky speciální tělesné přípravy v přesunech na sněhu a ledu a na střelbu z laserové biatlonové pušky; probíhá 4. soutěžní den dopoledne.

**Disciplíny:** Jsou to činnosti, které jsou obsahem závodu. Dělí se na:

- Hlavní disciplíny jednotlivých etap.
- Vedlejší disciplíny - tzv. hodnotitelné a nehodnotitelné „survivaloviny“.

Každé družstvo musí plnit disciplíny, které jsou obsahem závodu. Musí nastoupit na start a v souladu s popisem dané činnosti se pokusit je absolvovat.

**Hlavní disciplíny:** Jsou stěžejní náplní závodu a jsou zpravidla bodově ohodnoceny (200-1 nebo 100 – 1 bodem).

**Hodnotitelné vedlejší disciplíny - survivaloviny:** Jsou doplňujícími disciplínami závodu a jsou bodově ohodnoceny (100 – 1 bodem). Obsah a úkoly jsou dány popisem (v průvodci nebo přímo na stanovišti).

**Nehodnotitelné vedlejší disciplíny - survivaloviny:** Jedná se o činnosti, které nejsou bodově ohodnoceny, ale jejich úspěšné splnění je podmínkou setrvání družstva v soutěži.

**Výsledný čas:** Je rozdíl mezi startovním a cílovým časem družstva. K výslednému času se následně mohou připočítávat penalizace nebo bonifikace a odečítat čekací doby.

**Časové limity:** Jsou stanoveny pro většinu disciplín. Překročení limitu znamená penalizaci v podobě časových přírážek, bodových ztrát, může znamenat i diskvalifikaci.

**Základní časové limity:**

- **Časový limit** pro 1. soutěžní den je **8 hodin** (přesuny).
- **Denní časový limit** pro 2. soutěžní den je **12 hodin čistého času** (po odečtení čekacích dob).
- **Časový limit pro setrvání v závodě** pro 2. soutěžní den je **14 hodin**. Začíná okamžikem startu družstva a končí po uplynutí 14 hodin (např. při startu v 7:15 hod. končí limit ve 21:15 hod.). **Čekací doby se neodčítají!**  
Doba mezi ukončením denního 12 hodinového limitu a 14 hodinového limitu pro setrvání v závodě se nazývá **časovou nouzí**. **V časové nouzi se ocitne družstvo, které nedohledalo 1 či více kontrol.** **Může pokračovat dále v soutěži, obdrží však bodové penalizace.**  
*Družstvo v časové nouzi může projít cílem až po vypršení denního časového limitu 12 hodin!*
- **Časový limit pro likvidaci stanovišť survivalovin** pro 2. soutěžní den je **13 hodin**. Začíná okamžikem startu posledního družstva a končí po uplynutí 13 hodin. Při dobíhání limitu rozhoduje o možnosti startu družstva v jednotlivých disciplínách okamžitá připravenost družstva k plnění disciplíny.
- **Časový limit** pro 3. soutěžní den je **7 hodin** (přesuny).

**Hodnocení disciplín:**

- **„Splněno“** znamená, že družstvo splnilo úkoly předepsané disciplíny v plném rozsahu. Pokud je to disciplína „hodnotitelná“, bude družstvu zaznamenán výsledný čas, případně bodové hodnoty. Na základě časů nebo bodových hodnot bude družstvům stanoveno pořadí a přiděleny odpovídající bodové zisky za disciplínu.
- **„Splněno s penalizací“.** Pokud družstvo či jedinec nesplní úkoly disciplíny v rozsahu stanoveném v průvodci je penalizováno. Družstvo, které „splnilo s penalizací“, může pokračovat v soutěži. Penalizace nemají vliv na délku časového limitu určeného pro plnění jednotlivých disciplín. Penalizace se uděluje v těchto případech:
  1. **Za nesplnění části úkolu nebo chyby v provedení.**
  2. **Za překročení stanoveného časového limitu u výsledných časů hlavních disciplín.**
  3. Při překročení časového limitu 12 hodin (2. soutěžní den) **za nedohledané kontroly a neabsolvované disciplíny** (v době tzv. časové nouze).
- **„Nesplněno“.** Družstvo nezíská žádný bod.
  1. U hlavní disciplíny 2. soutěžní dne (denní časový limit pro setrvání v závodě) znamená diskvalifikaci.

2. U vedlejších disciplín se pouze penalizují. Penalizace se uděluje:
  - za překročení stanoveného časového limitu.
  - pokud se družstvo pokusilo úkol splnit, ale ten je „nad jejich síly“.

### Výše bodových penalizací:

Za překročení časového limitu v hlavních disciplínách:

- I. etapa:
  1. V **1. soutěžním dnu** za překročení **8 hodinového** a ve **3. soutěžním dnu** za překročení **7 hodinového** časového limitu. Penalizace znamená **nulový bodový zisk** za disciplínu a **odečtení 15 bodů** z celkového bodového součtu družstva.
  2. V **2. soutěžním dnu** za překročení denního časového limitu **12 hodin**. Pouze za předpokladu, že družstvo **nepřekročí časový limit 14 hodin** pro setrvání v závodě (bylo by diskvalifikováno). Penalizace znamená **nulový bodový zisk** za hlavní disciplínu dne a **odečtení 30 bodů** z celkového bodového součtu družstva.
  3. V **1. 2. a 3. soutěžním dnu** za „nedohledané“ kontroly. Penalizace znamená **nulový bodový zisk** za hlavní disciplínu a **odečtení 30 bodů** z celkového bodového součtu družstva.
  4. V **2. soutěžním dnu** za **neabsolvované hodnotitelné survivaloviny** z důvodů časové nouze. Penalizace znamená **nulový bodový zisk za disciplínu** a **odečtení 10 bodů** z celkového bodového součtu družstva. Protože každá survivalovina je současně kontrolou, představuje penalizace celkovou ztrátu **40 bodů**.
  5. Na disciplíně **nouzové přespání** se odečítá **30 bodů** z celkového bodového součtu družstva v případě, že družstvo nesplní pokyny stanovené pořadatelem.

### Výše časových penalizací:

Při plnění **hodnotitelných survivalovin I. etapy**:

1. V případě, že družstvo **splnilo pouze část úkolů nebo se dopustilo chyb**, penalizace je přesně stanovena v průvodci a **prodlužuje výsledný čas družstva** v dané disciplíně.
2. **Za překročení časového limitu na disciplíně**, hodnoceno „nesplněno“. **Znamená nulový bodový zisk** za disciplínu a **30 trestných minut**, které se přičítají k výslednému času příslušného dne.
3. Pokud byl **úkol „nad síly družstva“**, hodnoceno „nesplněno“. **Znamená nulový bodový zisk** za disciplínu a **30 trestných minut**, které se přičítají k výslednému času příslušného dne.

**Diskvalifikace:** je vyloučení celého družstva ze závodu (rozhoduje jury).

Důvody diskvalifikace:

1. Závažné, vědomé porušení pravidel závodu, zvláště pak porušení „základních ustanovení“.
2. Překročení 14 hodinového limitu pro setrvání v závodě 2. soutěžní den.

3. Záměrné neplnění disciplíny (výjimkou jsou disciplíny I. etapy, nesplněné z důvodů „časové nouze“).
4. Použití přidělené spojovací techniky (telefonu nebo vysílačky) v I. etapě (vyjma obecného ohrožení zdraví osob a majetku, ze závažných organizačních důvodů apod.).
5. Přijmutí cizí pomoci.
6. Porušení pravidel o výměně poškozeného materiálu.
7. Ve všech dalších případech, ve kterých rozhodne jury.

**Po diskvalifikaci mohou družstva v závodě pokračovat mimo soutěž. Pro odlišení budou označena rozlišovacími dresy. Diskvalifikovaná družstva jsou povinna dát na trase přednost ostatním družstvům! O možnosti absolvování vedlejších disciplín I. etapy rozhodne rozhodčí přímo na stanovišti.**

### **Bodové hodnocení disciplín:**

- Na základě **výsledných časů** nebo **bodových hodnot** v jednotlivých disciplínách **je stanoveno pořadí**. Na základě tohoto pořadí je hlídkám přiděleno **odpovídající bodové ohodnocení** dle Tabulky bodového hodnocení.
- **Tabulka bodového hodnocení** je složena z **20 sloupců (podle max. počtu družstev)**, které stanoví přesné bodové hodnoty pro jednotlivá umístění. O použití odpovídajícího sloupce tabulky pro přidělení bodů v disciplíně **rozhoduje vždy počet družstev, která nastoupila ke startu soutěžního dne nebo disciplíny**.
- Při „splnění“ dané disciplíny všemi družstvy, která se prezentovala na startu a nastoupila k soutěži, odpovídá bodové ohodnocení jednotlivých družstev jejich pořadí v příslušném sloupci bodové tabulky. Všechna družstva tak získávají bodové ekvivalenty v rozsahu 200 – 1 bod nebo 100 - 1 bod.
- **V případě stejného pořadí dvou a více družstev** v jednotlivé soutěžní disciplíně obdrží všechna tato družstva **stejně bodové hodnocení**, které odpovídá **nejvyššímu pořadí**. Příklad: 7. - 9. místo, všechna tato družstva obdrží bodové ohodnocení pro pořadí na 7. místě.
- **Při překročení časových limitů se body nepřidělují**. Současně jsou družstva **penalizována**.
- Průběžné a celkové pořadí družstev v soutěži je stanoveno prostým součtem bodů za všechny dokončené disciplíny a odpočtem bodů za penalizace.

**Povinná výbava:** Je výbava jednotlivce či družstva předepsaná v propozicích a případně upřesněna v průvodci. Doplněna může být o materiál, který poskytne pořadatel. Závodníci jsou povinni absolvovat s touto výbavou celou trať etapy nebo survivaloviny, neurčí-li pořadatel v průvodci závodem jinak.

**Nepovinná (rozumí se i doporučená) výbava:** Chtějí-li závodníci na trati (především v průběhu

I. etapy) použít součásti nepovinné (doporučené) výbavy, musí je nést již od začátku etapy s sebou (tyto prostředky musí být v souladu s pravidly závodu). Tato výbava se týká především prostředků pro přespání ve volné přírodě, dalšího horolezeckého materiálu, stravy a prostředků k opravě výstroje a výzbroje. **Tato výbava musí být dovezena až do cíle etapy.**

**Zakázaná výbava:** Zakázány jsou prostředky, které by družstvo mohly zvýhodňovat při plnění úkolů: GPS (včetně hodinek, sporttesterů a obdobných IT zařízení vybavených GPS), vysílačky a mobilní telefony (kromě těch, které z bezpečnostních důvodů dodá pořadatel).

**Defekt lyžařské výbavy:** Družstvo může pokračovat v závodě po opravě poškozeného vybavení vlastními silami a materiálem, který má při sobě. Etapu (případně její část) může dokončit i pěšky (není-li v průvodci stanoveno jinak). Cílem etapy (její částí) však musí pronést i poškozené lyže nebo hole.

**Povolená výměna lyží a holí:**

- **V I. etapě - v rámci družstva** je povolena **výměna dvou lyží** (případně i s botou) **a dvou holí**, výměna se řeší po dojezdu do prostoru přežití (1. a 2. soutěžní den).  
3. soutěžní den – není povolena výměna.

Nutnost výměny závodník ohlásí pořadateli bezprostředně po dojezdu do cíle 1. a 2. soutěžního dne. V případě oprávněné výměny pořadatel, ve spolupráci s vedoucím směru (jsou-li toho schopni), zajistí dodání materiálu **na start následující soutěžní den**.

- **V II. etapě - v rámci družstva** je povolena **výměna dvou lyží** (případně i s botou) **a dvou holí** po dojezdu do cíle závodního okruhu, výměnu uskuteční závodník se souhlasem startéra **v prostoru startu a cíle před startem do nového okruhu**.

**Cizí pomoc:** Za cizí pomoc je považována materiální, fyzická či informační pomoc v průběhu etapy (nejedná se tedy o přípravu mezi etapami) od jakékoli osoby, která není členem družstva (od soupeřů, diváků, kolemjdoucích apod.). Je však povoleno informovat se v průběhu závodu u rozhodčích. Ti nejsou oprávněni podat takovou informaci, která by družstvo zvýhodnila. Mohou pouze upřesnit způsob provedení či ujasnit pravidla, nejsou však oprávněni závodníkům poskytnout pomoc fyzickou či materiální. Pokud bude družstvo takovou pomoc potřebovat, bude mu poskytnuta. Jde zejména o pomoc zdravotnickou při zranění nebo o pomoc potřebnou pro bezpečný návrat do cíle (znamená však diskvalifikaci hlídky).

Jediná výjimka je povolena na stanovišti „nouzové přespání“, kde je možno přijmout pomoc od soupeřů, případně od pořadatelů. Případná drobná poranění je dovoleno na tomto stanovišti konzultovat s lékařem (pokud to situace dovolí) a požádat ho o další zdravotnický materiál. Ošetření je nutné provést vlastními silami. Bude-li potřebná jiná pomoc, jedná se o přijetí nepovolené „cizí pomoci“.

**Je zakázáno:** **Vést s sebou v průběhu I. etapy závodu jakoukoli finanční hotovost, platební karty, navštěvovat gastronomická zařízení a prodejny všeho typu. Porušení tohoto pravidla znamená diskvalifikaci!**

**Jury:**

Otázky, týkající se pravidel a průběhu závodu, řeší pětičlenná komise (jury).

Pracuje ve složení: **ředitel závodu, sportovní ředitel závodu, zástupce OdTV SPS MO, hlavní rozhodčí (vedoucí soutěže) a vedoucí disciplíny. Jury může v krizových situacích a ze závažných organizačních důvodů rozhodnout o změnách pravidel (i dodatečně).**

## **Bodové hodnocení disciplín**

### **I. etapa - maximální bodový zisk 1500 bodů**

#### **1. soutěžní den:**

<b>Hlavní disciplína – výsledný čas 1. soutěžního dne</b>		<b>200 – 1 bod.</b>
Vedlejší disciplíny – 1. až 3. hodnotitelná survivalovina	3x	100 – 1 bod.

#### **2. soutěžní den:**

<b>Hlavní disciplína - výsledný čas 2. soutěžního dne</b>		<b>200 – 1 bod.</b>
Vedlejší disciplíny – 4. až 6. hodnotitelná survivalovina	3x	100 – 1 bod.

#### **3. soutěžní den:**

<b>Hlavní disciplína - výsledný čas 3. soutěžního dne</b>		<b>200 – 1 bod.</b>
Vedlejší disciplíny – 7. a 9. hodnotitelná survivalovina	3x	100 – 1 bod.

### **II. etapa - maximální bodový zisk 300 bodů**

#### **4. soutěžní den dopoledne:**

<b>Hlavní disciplína – biatlonový štafetový závod</b>		<b>200 – 1 bod.</b>
Vedlejší disciplíny – 10. hodnotitelná survivalovina	1x	100 – 1 bod.

## **Bezpečnostní pokyny:**

Družstva jsou povinna dodržovat v průběhu závodu bezpečnostní zásady, pravidla a pokyny dané pořadatelem. Zvláště se jedná o činnosti v průběhu I. etapy, ve které se hlídky pohybují v neznámém terénu rozsáhlého horského masívu.

Hlídky musí důsledně dodržovat následující pravidla:

1. Družstvo se **musí** pohybovat v terénu **společně!** Pouze v případě zranění řeší členové hlídky potřebné úkoly samostatně (např. jeden zůstává u zraněného, druhý hledá a zajišťuje pomoc).
2. Každé družstvo obdrží zapečetěný mobilní telefon s důležitými telefonními čísly nebo vysílačku, které může použít **pouze** v případě ohrožení a nouze hlídky (znamená diskvalifikaci družstva). Družstvo je povinno ohlásit vážná zranění kteréhokoli závodníka okamžitě.
3. V případě ztráty orientace a následného ohrožení se družstvo pokusí navázat spojení. Dále postupuje do nejbližšího údolí, kde je předpoklad pomoci. Je třeba předejít poškození zdraví podchlazením, omrznutím apod.
4. Materiál, který závodníci používají, musí být bezpečný, odpovídat stanoveným normám a být evidován dle platných směrnic AČR (horolezecký – lana, kovový materiál apod. dle norem UIAA a EU i s evidenčním listem o použití). Pro zahraniční družstva platí jejich legislativní normy.
5. Při plnění horolezeckých disciplín musí družstvo před zahájením a v průběhu činnosti splnit vždy podmínky bezpečného jištění a zajišťování, které pořadatel stanovil.

Lékař, zabezpečující celou soutěž, má právo kdykoli během závodu ukončit účast hlídky v závodě, pokud by bylo vážně ohroženo zdraví některého člena.

*Krizové situace budou řešeny v rámci aktivace integrovaného záchranného systému prostřednictvím HS Jeseník.*

## PROGRAM ZÁVODU

**28. 1. 2024 NEDĚLE**

**TECHNICKÉ PORADY K ZÁVODU**

1. **Salonek VZ Ovčárna v 16:30 hod.** Zúčastní se vedoucí družstev. Po přivítání a představení činovníků proběhne **losování a předání startovních čísel**. Současně vedoucí obdrží **mapu pro 1. soutěžní den, legendu k topografickým mapám, topografickou šablonu a zapečetěné telefony pořadatele!** Převezmou pásky pro označení batohů.
2. **Vestibul VZ Ovčárna v 19:30 hod.** Porada k I. etapě.
  - Závodníci budou poučeni o výjimečnosti území CHKO Jeseníky, o podmínkách pohybu na jejím území a o zákazu pohybu v rezervacích. Jsou povinni respektovat životní prostředí, zachovávat jeho původní charakter po celou dobu závodu a po celé délce trasy.
  - Vedoucí soutěže a hlavní rozhodčí předá informaci k jednotlivým soutěžním dnům, upřesní způsob orientace v terénu, odpoví na dotazy k jednotlivým disciplínám.
  - Bude provedeno poučení k disciplínám a ke střelbě z ruční zbraně.
  - Bude podána informace o monitorovacím systému (VGHMÚř Dobruška) a ovládání radiové stanice.

**I. ETAPA 29. – 31. 1. 2024 PONDĚLÍ – STŘEDA 1. – 3. soutěžní den**

**POVINNÁ, NEPOVINNÁ A DOPORUČENÁ VÝBAVA - je výbavou pro 1., 2. a 3. soutěžní den.**

**a) Každý jednotlivec v družstvu:**

1. Lyžařské vybavení: skialpinistické vybavení, přilba.
2. Ústroj a obuv pro plnění disciplín (pokud není v průvodci stanoveno jinak):
  - Polní stejnokroj pro danou armádu – blůza i kalhoty.
  - Pokrývka hlavy zelené nebo černé barvy.
3. Horolezecká výbava jednotlivce:  
Celotělový nebo kombinovaný úvazek + smyce plochá pro spojení sedacího a prsního úvazku, smyce kulatá - průměr 6mm 2ks - délka 1,5m a 5m, smyce plochá šitá, karabina s pojistkou – 3ks (z toho minimálně 1ks HMS), slaňovací prostředek (doporučena slaňovací osma), přilba.
4. Vhodný batoh khaki nebo černý.
5. Čelová svítilna + náhradní zdroje 2x.
6. Prostředky a strava pro nouzové přežití a přespání ve volné přírodě.



**b) Družstvo:**

1. Buzola.
2. Lékárnička s prostředky první pomoci.  
**Výbava INLEK:**
  - 1 x rukavice zpevněné nitrilové nesterilní;
  - 1 x obvaz hydrogelový pro otevřené poranění hrudníku (obsah balení 2 chlopně, minimálně 1 s ventilem);
  - 1 x turniket (aplikovatelný svépomocí jednou rukou);
  - 1 x gáza hemostatická (skládaná);
  - 1 x obvaz pohotovostní tlakový sterilní (šířka 6“);
  - 1 x gáza kompresní vakuově balená;
  - 1 x vzduchovod nosní s možností vymezení délky;
  - 1 x nůžky záchrannářské;
  - 1 x lubrikant (jednotlivě balený 5-10g);
  - 1 x folie termoizolační s vysokou mechanickou odolností;
  - 1 x jehla dekompresní hrudní v pevném kontejneru (délka jehly 3,25“);
  - 1 x karta TCCC;
  - 1 x popisovač nesmývatelný;
  - desinfekční čtverečky s alkoholem (jednotlivě balené).
3. Prostředky pro vaření.
4. Materiál pro nouzové přespání - **POUŽITÍ STANU NENÍ POVOLENO!!!**

**c) Doporučená a nepovinná výbava:**

Polní obuv, případně vysoká tracková obuv černé nebo hnědé barvy. **Použití nízké a sportovní obuvi není povoleno!**

Jistící prostředky, lanové svěry, kladky a další horolezecké pomůcky.

**Strava:**

Strava závodníků na I. etapu bude zabezpečena studenou stravní dávkou od oběda 29. 1. 2024 do oběda 31. 1. 2024. Lze využít svoji stravu.

**PRAVIDLA:**

- Každý závodník musí mít na startu minimálně 1 litr tekutin.
- Družstvo **musí veškerý materiál povinné i nepovinné výbavy**, který má na startu, **donést do cíle vytrvalostní etapy!**
- **KAŽDOU KONTROLOU MUSÍ PROJÍT DRUŽSTVO KOMPLETNÍ!**

**Materiál k povolené výměně:**

**Pokud má družstvo k dispozici náhradní materiál na povolenou výměnu (2 lyže + 2 hole pro jedno družstvo), před příchodem na start I. etapy ho předá k úschově vedoucímu závodní kanceláře (označené číslem hlídky). V cíli 1. nebo 2. soutěžního dne družstvo ohlásí pořadatelům potřebu výměny materiálu. Pořadatel zajistí převoz náhradního materiálu do místa přežití.**

**Start I. etapy:**

Proběhne za VZ Ovčárna pod budovou Horské služby. Připravenost hlídek ke startu je 5 minut před startem. Hlídky budou seřazeny zprava doleva, závodníci družstva v zástupu za sebou. Prvnímu v zástupu bude předán GPS tracking systém.

Startovní časy:

- 8:15 hod. – start hlídek 1 – 5
- 8:30 hod. – start hlídek 6 - 10
- 8:45 hod. – start hlídek 11 – 15
- 9:00 hod. – start hlídek 16 - 20.

**Organizace 1. soutěžního dne:**

Přesun na lyžích podle topografické mapy 1:25000 (přibližně 27km). Mapa obsahuje rámové i mimo rámové údaje. V mapě je barevně vyznačena trasa přesunu a kontrolní stanoviště. Dosažení každého kontrolního stanoviště si družstvo označí procvaknutím příslušného pole kontrolní karty kleštičkami, kontrolní karta je součástí mapy. Po sebrání všech kontrol (plně označená kontrolní karta) a splnění vedlejších disciplín postupuje družstvo do cíle.

Do kontrolní karty jsou zapisovány rozhodčími i délky případných čekacích dob na disciplínách!

Skládá se z několika částí:

- 1. část celého měřeného úseku přesunu na lyžích podle mapy (přibližně 12km) je bez batohů. Součástí přesunu jsou 2 měřené sjezdové úseky -1. hodnotitelná survivalovina. Převoz batohů do místa vyzvednutí (parkoviště Červenohorské sedlo) je zabezpečen automobilní technikou. Batohy si závodníci převezmou na vyznačeném místě až po absolvování 2. hodnotitelné survivaloviny. Čas strávený při převzetí batohů je součástí celého měřeného úseku přesunu. Trasové body přesunu: rozcestí Švýcárna/Praděd – Švýcárna – Velký Jezerník – Červenohorské sedlo.
- 2. část celého měřeného úseku přesunu na lyžích podle mapy do cíle 1. soutěžního dne (přibližně 15km) je už s kompletní výbavou. Trasové body přesunu: Červenohorské sedlo – Keprník – Šerák – Obří skály. V mapě je zakresleno: místo startu, trasy přesunů, měřené sjezdové úseky, kontrolní body a cíl 1. soutěžního dne.

**Materiál pro převoz do cíle 1. části celého měřeného úseku přesunu (parkoviště Č. Sedlo):**

Závodníci si **batohy** označené páskou s čísly uloží **do 7:15 hod** do připravené automobilní techniky (družstva 1–20). **Týká se VŠECH ZÁVODNÍKŮ!**

**Hlavní disciplína „VÝSLEDNÝ ČAS 1. SOUTĚŽNÍHO DNE“**

Měřený úsek celého přesunu.

V cíli (v místě 1. přežití) končí měřený čas přesunu. Družstvo odevzdá mapu pořadatelům.

**Pravidla:**

- Úkolem družstva je absolvovat přesuny po přesně určené trase.
- V průběhu přesunu sbírat kontroly, které značí do kontrolní karty. Kontrolní karta je součástí mapy.
- V průběhu přesunu absolvovat předepsané vedlejší survivaloviny.

**Hodnocení:** Jde o hlavní disciplínu s bodovým ohodnocením 200 – 1 bod.

**Časový limit:** 8 hodin.

## Vedlejší disciplíny:

### 1) Hodnotitelná survivalovina „TERÉNI SJEZDY“

Disciplína se skládá z 2 měřených sjezdových úseků. Trasy vedou převážně z kopce po neupravené zpevněné cestě a jsou přesně stanoveny.

**Povinná výbava:** skialpové vybavení, přilba, startovní číslo.

**Průběh:** Družstvo se na pokyn rozhodčího přesune na startovní čáru. Případně vyčká minimálního odstupů od startu předcházející hlídky (30 vteřin). Start je označen startovní čarou a nápisem start. Konec měřeného úseku je označen čarou a nápisem CÍL. Úkolem je zdolat trasu co nejrychleji na skialpinistických lyžích. Rozhodčí na startu i v cíli budou označeni rozlišovacími dresy.

#### **Pravidla:**

- Start družstva je společný.
- Disciplína musí být plněna na lyžích.
- Trasa jednotlivých sjezdů musí být absolvována po celé její délce (zkrácení trasy znamená „nesplněno“).
- Cílový čas měřených sjezdů je okamžik, ve kterém poslední (3. člen družstva) protne cílovou čáru.
- V případě, že některý člen družstva neplní disciplínu na lyžích (např. z důvodů defektu nebo náročnosti sjezdu) jedná se o úkol „nad síly družstva“.
- Na pád závodníka u dříve startujícího družstva, není pohlíženo jako na případnou překážku na trati pro následující závodící družstvo.
- Závodník, který upadl, musí takové místo co nejrychleji uvolnit. Přijíždějící závodník shora, zleva nebo zprava musí svou stopu zvolit s takovým odstupem, aby neohrozil tohoto závodníka nebo závodníka před sebou.

#### **Hodnocení:**

Výsledný čas družstva je součtem dosažených časů 1. a 2. měřeného sjezdového úseku. Jde o hodnotitelnou survivalovinu s bodovým ohodnocením 100 - 1 bod.

**Časový limit:** Neomezen.

### 2) Hodnotitelná survivalovina „SKIALPOVÝ ZÁVOD“

**Povinná výbava:** skialpové vybavení, přilba, startovní číslo.

#### **Průběh:**

Po příchodu na stanoviště si družstvo odloží přebytečný materiál do místa, které určí pořadatel. Obsahem disciplíny je plnění tří úkolů: výstup po sjezdové trati (dále jen „Výstup“) příprava na sjezd a sjezd se slalomem (dále jen „Sjezd“).

#### **Startovní prostor, trať, cílový prostor:**

- Startovní prostor pro úkoly („Výstup“ a „Sjezd“) je vyznačen cedulí s nápisem START a dvěma kužely, které jsou propojeny startovní čarou.
- Prostor pro přípravu družstva před „Sjezdem“ je vyznačen páskou.

- Trať „Výstupu“ je vedena po vnější straně sjezdové tratě, těsně u okraje sjezdovky.
- Slalomovou branku při „Sjezdu“ tvoří vždy 1 tyč, která se objíždí z vnější strany. Barvy tyčí se pravidelně střídají.
- Cílová branka je vytyčena dvěma tabulemi s nápisem CÍL a propojena cílovou čarou.
- Rozhodčí na startu i v cíli budou označeni rozlišovacími dresy.

**Pravidla:**

- Start družstva je společný pro „Výstup“ i „Sjezd“. Jakmile je družstvo připraveno zaujme pozici na startovní čáře a startuje na pokyn rozhodčího.
- Disciplína musí být plněna na lyžích.
- Družstvo absolvuje „Výstup“ po vnější straně sjezdové trati tak, aby neomezilo závodníky, absolvující úkol „Sjezd“ až do místa pro přípravu na sjezd.
- Vyjetí závodníka z trati při „Sjezdu“ (sjezd se slalomem je vytyčen uprostřed sjezdové tratě) a ohrožení stoupajících družstev znamená diskvalifikaci družstva.
- Slalomová brána je projeta správně, pokud špičky lyží a obě chodidla protnou pomyslnou vodorovnou rovinu protínající tyč.
- O správnosti projetí brankou rozhoduje brankový rozhodčí.
- **Každé chybné projetí branky závodníkem je penalizováno 1 trestnou minutou.**
- Při defektu jedné lyže může závodník pokračovat v disciplíně na jedné lyži.
- Při defektu obou lyží se jedná o úkol „nad síly družstva“.
- Z důvodů bezpečnosti a snazšího měření cílového času je stanovena dojezdová vzdálenost mezi prvním a posledním členem družstva na 20m. Tento úsek je před cílem vyznačen čarou.
- Cílový čas „Sjezdu“ a zároveň celé disciplíny je okamžik, ve kterém poslední (3. člen družstva) protne cílovou čarou.

**Hodnocení:** Jde o hodnotitelnou survivalovinu s bodovým ohodnocením 100 - 1 bod.

**Časový limit:** Neomezen.

### 3) Hodnotitelná survivalovina „PŘECHOD SKALNÍCH ÚTVARŮ A SLANĚNÍ“

Disciplína obsahuje zdolání skalních útvarů pomocí zajištěné cesty a slánění skalního bloku.

**Povinná výbava:** kombinovaný nebo celotělový úvazek, smyce plochá nešitá pro spojení sedacího

a prsního úvazku, karabina s pojistkou zámku – 2 ks karabina HMS, slaňovací prostředek (slaňovací osma), přilba, startovní číslo.

Od pořadatelů: 3 ferratové sety, možnost využít stoupací železa – mačky (dále jen mačky).

**Průběh:** Po příchodu na stanoviště si družstvo odloží přebytečný materiál a obleče se do povinné výbavy. Ferratový set od pořadatele si závodníci naváží do centrálního bodu celotělového nebo kombinovaného úvazku. Závodníci mohou využít pořadatelem poskytnuté mačky. Družstvo plní 3 společné úkoly a 4. úkol plní každý závodník samostatně. Start družstva je společný.

**Úkoly:** Překonání vytyčené zajištěné cesty a slanění se skládá ze 4 úkolů.

1. Zdolání skalního útvaru po zajištěné cestě.
2. Přesun mezi jednotlivými úseky zajištěné cesty.
3. Zdolání skalního útvaru po zajištěné cestě.
4. Slanění skalního útvaru.

**Pravidla:**

- Start družstva je společný. Pokyn ke startu vydá rozhodčí.
- Směr přesunu mezi jednotlivými úseky zajištěné cesty je vyznačen pořadatelem.
- **1. úkol:** zdolání zajištěné cesty. Družstvo zdolává společně postupovou trasu vytyčenou fixním lanem.
- **2. úkol:** přesun po vytyčené pěší stezce zdolává družstvo co nejrychleji, společně a s minimálním rozstupem mezi prvním a posledním členem družstva. Přesun družstva, povolí pořadatel až po sestupu všech závodníků z prvního úseku zajištěné cesty a po odjištění posledního (3. závodníka) z fixního lana.
- **3. úkol:** zdolání zajištěné cesty. Družstvo zdolává společně postupovou trasu vytyčenou fixním lanem.
- **4. úkol:** slanění skalního útvaru. Po zdolání výstupové trasy provádí každý člen družstva slanění na jednom ze 3 připravených lan. Ke slanění použije závodník svůj slaňovací prostředek (slaňovací osmu), který si založí do lana pro slanění. Pokyn k provedení slanění vydá pořadatel. Závodník na tento pokyn zruší své jištění ferratovým setem. Jištění při slaňování provádí vždy pořadatel.
- Závodník je povinen vždy použít jištění, které mu určí pořadatel.
- Při postupu se závodník jistí na fixním laně vždy pomocí dvou karabin ferratového setu. Při překonávání fixních bodů je povinen použít obě karabiny pro jištění. Využívat fixní lano k postupu je povoleno.
- Na jednom úseku zajištěné cesty mezi dvěma kotvícími body se může nacházet pouze jeden závodník.
- Při plnění úkolů je možné využít nesené prostředky.
- Cílovým časem družstva je okamžik, ve kterém se všichni členové družstva nachází v cílovém prostoru pod slaněním a lana pro slanění jsou oproštěna od veškerého horolezeckého materiálu.
- Místo startu a cíle bude viditelně označeno.

**Rozhodčí má právo nepovolit plnění jakéhokoli úkolů v případě nedodržení bezpečnostních zásad.**

**Hodnocení a určení pořadí:**

Při dodržení časového limitu rozhoduje o pořadí na disciplíně:

- 1. Splnění všech úkolů.
- 2. Výsledný čas družstva.
- 3. Součet výsledných časů jednotlivých závodníků.

Jde o hodnotitelnou survivalovinu s bodovým ohodnocení 100 - 1 bod.

**Časový limit:** 15 minut.

## Nehodnotitelná survivalovina „NOUZOVÉ PŘESPÁNÍ“

Noc ve volné přírodě stráví družstva ve vymezeném prostoru. Prístřešek si budují z neseného materiálu, stravu si připraví z nesených zásob. Je zakázáno používat nalámané větve stromů k vytváření izolačních roštů. Rozdělávání ohnišť není povoleno. V blízkosti prostoru přežití se nachází vodní zdroj. Na vyžádání budou k dispozici tablety na chemickou úpravu vody. „Nouzové přespání“ je jediné stanoviště, na kterém je možné přijmout pomoc, ale pouze od soupeřů nebo pořadatelů. Zdravotní stav či případná drobná poranění je možné konzultovat s lékařem. V omezené míře je možné požádat pořadatele o zdravotnický materiál. Ošetření je však nutné provést vlastními silami.

Družstvem vybraný prostor pro přežití bude z důvodů kontroly stanoviště označen cedulí s číslem družstva. **Před odchodem z místa přežití MUSÍ být prostor zbavený všeho zbytného materiálu, stanoviště musí být uvedeno do původního stavu!**

**Penalizace:** za nesplnění úklidu se uděluje penalizace 30 bodů z celkového bodového součtu družstva.

## I. ETAPA 30. 1. 2024 ÚTERÝ

## 2. soutěžní den

### Výměna materiálu:

Výměnu realizuje závodník ve spolupráci s pořadatelem před startem 2. soutěžního dne.

### Pohotovost a startovní časy:

- 6:50 hod. - přítomnost družstev 11 – 20 v prostoru startu.
- 7:00 hod. - start družstev 11 – 20.
- 7:05 hod. - přítomnost družstev 1 – 10 v prostoru startu.
- 7:15 hod. - start družstev 1 – 10.

### Organizace a trasa přesunu 2. soutěžního dne:

Místo **startu** je od místa přežití vzdáleno cca 2 km a trasa vede převážně mírně z kopce. Mapa se zakreslenou trasou přesunu do místa startu 2. soutěžního dne bude k nahlédnutí v místě přežití 1. soutěžního dne. Trasa má kruhový charakter. **Start**, nachází se přibližně uprostřed, **je současně i cílem.** Deset minut před startem si hlídky vylosují topografickou mapu 1:25000. Mapa obsahuje: rámové i mimo rámové údaje se souřadnicovými údaji MGRS, číslo a souřadnice 1. postupové kontroly.

Rozhodčí zkontroluje hlídce správné načtení souřadnic. Po startu se družstvo přesune ke své 1. postupové kontrole. Ta je značena lampionem s číslem, **např. 5**, na kterém jsou pověšeny 2 stejné kontrolní karty a informační lístek se souřadnicemi MGRS dvou nejbližších kontrol, v našem případě **6 a 4**. Družstvo si z lampionu vezme **JEDNU kontrolní kartu, označí ji a ponechá u sebe!** Další postup si dobrovolně zvolí a to buď ke kontrole č. 6 (po směru hodinových ručiček) nebo ke kontrole č. 4 (proti směru hodinových ručiček). Při postupu pokračuje družstvo ve vybraném směru (buď ke kontrolám **6, 7, 8...** nebo **4, 3, 2 ...do cíle**). Není možné po sběru kontroly čís. 5 sebrat např. kontrolu čís. 8! Dosažení každého kontrolního stanoviště si družstvo označí procvaknutím příslušného pole kontrolní karty kleštičkami. Po sebrání všech kontrol (plně označená kontrolní karta) a splnění vedlejších disciplín postupuje družstvo do cíle (místo startu).

Do kontrolní karty jsou zapisovány rozhodčími i délky případných čekacích dob na disciplínách!

## **Hlavní disciplína „VÝSLEDNÝ ČAS 2. SOUTĚŽNÍHO DNE“**

Start je současně i cílem měřeného úseku přesunu. Družstvo odevzdá mapu pořadatelům.

**Při příchodu do cíle 2. soutěžního dne může závodník požádat vedoucího přežití o výměnu poškozeného materiálu.**

***Přesun do místa 2. přežití:*** družstva budou převezeni do prostoru 2. přežití.

***Hodnocení:*** Jde o hlavní disciplínu s bodovým ohodnocením 200 – 1 bod.

***Denní časový limit:*** 12 hodin, časová nouze 14 hodin.

**Volba startovního pořadí pro 3. soutěžní den:**

Základnou pro přežití je lovecká chata. **V 20:30 hodin** se kapitáni dostaví k vedoucímu přežití ke vchodu do lovecké chaty. Podle pořadí výsledných časů přesunu 2. soutěžního dne si kapitáni družstev **vyberou startovní pořadí pro 3. soutěžní den.**

## **4) Hodnotitelná survivalovina „BOJOVÁ STŘELBA Z PISTOLE ZA ZTÍŽENÝCH PODMÍNEK“**

***Povinná výbava:*** startovní číslo.

***Průběh:*** střelba se uskuteční na střelnici. Cílem je 5 padacích terčů (typ POPPER) a 6. terč s kruhy. Střelba je vedena jednou rukou, ve druhé ruce soutěžící drží bedýnku s municí (cca 5 kg). Soutěžící vybíhají na povel „START“ z přípravného stanoviště k palebnému stanovišti. Po nabití zbraně (při nabíjení mohou odložit bedýnku s municí) vedou samostatně střelbu. Po zásahu všech 5 padacích terčů vedou střelbu na 6. terč s kruhy a vystřelí zbylé náboje.

***Pravidla:***

- Závodníci družstva absolvují disciplínu společně.
- Počet nábojů pro jednotlivce je 10.
- Jako první v pořadí probíhá střelba na padací terče.
- Zásah padacího terče (sklopení terče) je hodnocen 10 body. Za sestřelení 5 terčů získá 50 bodů.
- Mezi padacími terči se nachází jeden výrazně označený neterč (imitující civilní osobu). Při zásahu neterče se odečítá 20 bodů.
- Po zásahu všech 5 padacích terčů vystřelí závodník zbytek nábojů vedenou střelbou do terče s kruhy.
- Vyhodnocení zásahů do terče s kruhy (součet zasažených kruhů) provede pořadatel až po skončení disciplíny.
- Získané body ze všech zasažených terčů (padacích a terče s kruhy) se sčítají.
- Při překročení časového limitu bude plnění úkolu zastaveno. Dosažené body se započítávají.

***Hodnocení:***

O celkovém pořadí rozhoduje:

1. Celkový součet bodů všech zásahů.



2. Při shodě součtu bodů bude rozhodovat čas ukončení posledního výstřelu člena družstva.

Jde o hodnotitelnou survivalovinu s bodovým ohodnocením 100 - 1 bod.

**Časový limit:** 60 sekund.

### 5) Hodnotitelná survivalovina - „PAMĚŤOVÝ ORIENTAČNÍ BĚH“

**Povinná výbava jednotlivce:** startovní číslo.

**Nepovinná výbava:** skialpové lyže, sněžnice.

**Průběh:** na pokyn pořadatelů se družstvo přemístí do prostoru, kde si odloží přebytečný materiál. Přesune se ke startu (60 m). Zde má po dobu 2 minut k nahlédnutí výřez ortofoto mapy s vrstevnicemi a se zakreslenými kontrolami. Úkolem hlídky je v časovém limitu sesbírat kontroly a vrátit se do cíle.

**Pravidla:**

- Start hlídky je společný, doběh individuální.
- Kontrolním bodem je lampion pro orientační běh s kleštičkami nebo stojan s kleštičkami. Závodník sebere kontrolu procvaknutím kontrolní karty kleštičkami.
- Sběr 12 kontrol je možný v libovolném pořadí a v libovolném množství na člena družstva.
- Je zakázáno používat buzoly a pořizovat si nákresy.
- Pokud se některý ze závodníků nevrátí do časového limitu, je družstvo hodnoceno jako „nesplněno“.

**Hodnocení a určení pořadí:**

Při dodržení časového limitu rozhoduje o pořadí v disciplíně:

1. Počet sebraných kontrol.
2. Součet časů jednotlivých členů hlídky.

Jde o hodnotitelnou survivalovinu s bodovým ohodnocením 100 – 1 bod.

**Časový limit:** 20 minut.

**Poznámka:** Časový limit 20 minut je **včetně** (prvotního) 2 minutového náhledu mapového výřezu ortofoto mapy!

### 6) Hodnotitelná survivalovina - „ROZDĚLÁVÁNÍ OHNĚ“

Disciplínu plní družstvo v prostoru přežití 2. soutěžního dne na vyzvání pořadatele.

**Povinná výbava:** startovní čísla.

Od pořadatelů: 2 špalky, velká štípací sekera (kalač), malá sekera, podpalovač, troudu, nádoba (plechovka), kontrolní dřevěná tyčka.

**Úkolem družstva je:**

- a) Dopřít špalky do určeného místa a každý špalek rozštípat minimálně na 8 ks.
- b) Pomocí podpalovače a troudu rozdělat oheň v nádobě dodané pořadatelem.
- c) Udržovat oheň v takové intenzitě, aby došlo k přepálení kontrolní dřevěné tyčky.



### **Pravidla:**

- Je zakázáno použít na rozdělání ohně jiné prostředky než ty od pořadatele.
- Oheň rozdělává družstvo v místě, které určí pořadatel.
- Ochrana proti větru je povolena.
- Použití nože povoleno.

### **Hodnocení:**

O celkovém pořadí rozhoduje:

- 1. Splnění všech úkolů na disciplíně.
- 2. Výsledný čas družstva.

Jde o hodnotitelnou survivalovinu, s bodovým ohodnocením 100 - 1 bod.

**Časový limit:** 25 minut.

## **Nehodnotitelná survivalovina „NOUZOVÉ PŘESPÁNÍ“**

Noc ve volné přírodě stráví družstva ve vymezeném prostoru. Přístřešek si budují z neseného materiálu, stravu si připraví z nesených zásob. Je zakázáno používat nalámané větve stromů k vytváření izolačních roštů. Centrální ohniště bude zajištěno do 24:00 hodin. V blízkosti prostoru přežití se nachází vodní zdroj. Na vyžádání budou k dispozici tablety na chemickou úpravu vody. „Nouzové přespání“ je jediné stanoviště, na kterém je možné přijmout pomoc, ale pouze od soupeřů nebo pořadatelů. Zdravotní stav či případná drobná poranění je možné konzultovat s lékařem. V omezené míře je možné požádat pořadatele o zdravotnický materiál. Ošetření je však nutné provést vlastními silami.

Družstvem vybraný prostor pro přežití bude z důvodů kontroly stanoviště označen cedulí s číslem družstva. **Před odchodem z místa přežití musí být prostor zbavený všeho zbytečného materiálu, stanoviště musí být uvedeno do původního stavu!**

**Penalizace:** za nesplnění úklidu 30 bodů z celkového bodového součtu družstva.

## **I. ETAPA 31. 1. 2024 STŘEDA**

**3. soutěžní den**

### **Výměna materiálu:**

Výměnu realizuje závodník ve spolupráci s pořadatelem před odchodem z místa 2. přežití.

### **Organizace a trasa přesunu 3. soutěžního dne.**

Skládá se z několika částí:

- 1. část přesunu 1,7 km z místa přežití 2. soutěžního dne do místa plnění 7. hodnotitelné survivaloviny „Lanovou cestou nahoru a dolů“. Trasa vede z větší částí mírně z kopce 1,3 km a posledních 400m mírně stoupá. Mapa se zakreslenou trasou přesunu do místa startu survivaloviny je součástí mapy 2. soutěžního.
- 2. část absolvování 7. hodnotitelné survivaloviny „Lanovou cestou nahoru a dolů“.
- 3. část přesunu na lyžích podle topografické mapy 1:25000 (přibližně 18 km). Mapa obsahuje rámové i mimo rámové údaje. V mapě jsou vyznačena kontrolní stanoviště. Dosažení každého kontrolního stanoviště si družstvo označí procvaknutím příslušného pole kontrolní karty kleštičkami. Kontrolní karta je součástí mapy. Do kontrolní karty jsou zapisovány rozhodčími i délky případných

čekacích dob na disciplínách! Součástí přesunu je absolvování 8. hodnotitelné survivaloviny „Hod nožem, sekerou a střelba z luku“. V mapě je zakresleno místo startu a cíle.

- 4. absolvování 8. hodnotitelné survivaloviny „1. Pomoc v poli“, která není součástí přesunu. Místo absolvování disciplíny je zároveň místem cíle I. etapy. Disciplínu absolvují družstva až po projití cílem 3. soutěžního dne.

Startovní časy jsou pevně stanoveny. V 7:00 startuje družstvo se startovním pořadím č. 1 absolvováním disciplíny „Lanovou cestou nahoru a dolu“. Po té se přesune na místo startu

3. soutěžního dne (cca 100 m) na lesní cestu. Místo startu je označeno cedulí s nápisem START. Ten následuje VŽDY o 25 minut později: to znamená u družstva se startovním pořadím č. 1 v 7:25. Následující družstva startují vždy v 10 minutových intervalech (družstvo se startovním pořadím č. 2 v 7:10 a v 7:35, družstvo se startovním pořadím č. 3 v 7:20 a v 7:45 atd.).

#### **Pravidla:**

- Pokud družstvo nebude v přesně stanovený čas připravené k plnění 7. survivaloviny, odsouvá se jeho start na poslední startovní pořadí.
- Pořadatel má právo v nutných případech (zdržení družstva při plnění 7. survivaloviny) posunout starty družstev (vždy o 5 minut).

### **Hlavní disciplína „VÝSLEDNÝ ČAS 3. SOUTĚŽNÍHO DNE“**

Měřený úsek celého přesunu. V cíli družstvo odevzdá mapu pořadatelům.

#### **Pravidla:**

- Úkolem družstva je absolvovat přesun.
- V průběhu přesunu sbírat kontroly, které značí do kontrolní karty. Kontrolní karta je součástí mapy.
- V průběhu přesunu absolvovat předepsané vedlejší survivaloviny.

**Hodnocení:** Jde o hlavní disciplínu s bodovým ohodnocením 200 – 1 bod.

**Časový limit:** 7 hodin

### **7) Hodnotitelná survivalovina „LANOVOU CESTOU NAHORU A DOLU“**

Disciplína obsahuje zdolání umělých a přírodních překážek za pomoci lan, speciálního lana pro slanění (dále jen FAST ROPE), lanových žebříků a lanové sítě v kombinaci se zdoláním zajištěné fixní cesty.

**Povinná výbava:** kombinovaný nebo celotělový úvazek, smyce plochá nešitá pro spojení sedacího

a prsního úvazku, karabina s pojistkou – 2 ks karabina HMS, slaňovací prostředek (doporučena slaňovací osma), přilba, startovní číslo, pro slanění doporučeny rukavice pro slaňování.

*Od pořadatelů:* 3 ferratové sety, 1ks dynamická odsedka ypsilon, 2 ks kladka pro sjezd, zátěžová vesta.

**Průběh:** Po příchodu na stanoviště si družstvo odloží přebytečný materiál a obleče se do povinné výbavy. Ferratový set od pořadatele si závodníci naváží do centrálního bodu celotělového nebo kombinovaného úvazku. Družstvo plní 4 úkoly. Před startem si družstvo vybere, který z úkolů 2, 3 a 4 budou jednotliví závodníci družstva plnit. Závodník, který bude plnit úkol č. 2, si naváže a ukotví na kombinovaný nebo celotělový úvazek dynamickou odsedku ypsilon s kladkami pro sjezd. Závodník, který bude plnit úkol č. 4, dostane od pořadatelů zátěžovou vestu. První úkol plní družstvo společně. Start družstva je společný.

**Úkoly:** Překonání vytyčené lanové cesty se skládá ze 4 úkolů:

1. Výstup skalním útvarem pomocí lanových žebříků, zajištěné cesty a lanových sítí.
2. Zdolání zajištěné cesty, slanění po šikmém laně do lanové sítě a slanění.
3. Výstup po lanovém žebříku, překonání lanové sítě a slanění.
4. Zdolání přírodních překážek po zajištěné cestě.

**Pravidla:**

- **1. úkol:** družstvo zdolává společně. Výstup skalním útvarem pomocí lanových žebříků, zajištěné cesty a lanových sítí. Výstup končí v místě vyznačeném pořadatelem. V tomto místě se družstvo rozdělí a závodníci plní další úkoly samostatně.
- **2. úkol:** zdolání zajištěné cesty po fixním laně k nástupu na šikmé slanění. Slanění po šikmých lanech do lanové sítě s využitím kladek pro slanění dodaných pořadatelem a vlastní slaňovací pomůcky (doporučena slaňovací osma). Zdolání lanové sítě a následné slanění pomocí FAST ROPE.
- **3. úkol:** zdolání zajištěné cesty po fixním laně k nástupu na lanový žebřík a lanovou síť. Výstup po lanovém žebříku do lanové sítě. Zdolání lanové sítě a následné slanění pomocí FAST ROPE.
- **4. úkol:** zdolání zajištěné cesty po fixním laně se zátěžovou vestou.
- Závodníci se po celou dobu zdolávání zajištěné cesty jistí pomocí ferratového setu na fixním laně černé barvy.
- Závodníci se po celou dobu zdolávání lanové sítě a lanového žebříku jistí pomocí ferratového setu. K jistění využívají oka lanové sítě a lanové spojnice příček lanového žebříku.
- V situaci kdy je lanová síť a lanový žebřík doplněn fixním lanem černé barvy je závodník **povinen prioritně použít** toto lano k jistění pomocí ferratového setu.
- Před slaněním po FAST ROPE je závodník povinen zajistit se pomocí ferratového setu v místě které určí pořadatel. Odjištění závodníka před samotným slaněním po FAST ROPE provádí vždy pořadatel.
- Jistění závodníka během slanění po šikmých lanech provádí vždy pořadatel.
- Směr přesunu mezi jednotlivými částmi lanové cesty je vyznačen pořadatelem.
- Cílovým časem družstva je okamžik, ve kterém se všichni členové družstva nachází v cílovém prostoru.
- Místo startu a cíle bude viditelně označeno.

**Rozhodčí má právo nepovolit plnění jakéhokoli úkolů v případě nedodržení bezpečnostních zásad.**

### ***Hodnocení a určení pořadí:***

O celkovém pořadí rozhoduje:

- 1. Splnění všech úkolů na disciplíně.
- 2. Výsledný čas družstva.
- 3. Součet výsledných časů jednotlivých závodníků.

Jde o hodnotitelnou survivalovinu s bodovým ohodnocení 100 - 1 bod.

**Časový limit:** 12 minut.

## **8) Hodnotitelná survivalovina „HOD NOŽEM, SEKEROU A STŘELBA Z LUKU“**

**Povinná výbava:** nůž, sekera a luk se šípy (dodá pořadatel), startovní číslo.

**Průběh:** Družstvo si odloží přebytečný materiál. Všichni členové družstva plní všechny disciplíny: hod nožem, hod sekerou a střelbu lukem. Hod nožem a sekerou proběhne společně u 1 terče (dřevěný špalek o průměru 40 – 50cm), na vzdálenost přibližně 3m. Střelba lukem na samostatný lukostřelecký terč s kruhy ze vzdálenosti 10m. Před soutěžními pokusy může závodník provést 2 cvičné hody nožem i sekerou a vystřelit 2 cvičné šípy.

### ***Pravidla:***

- Nejdříve se provádí 2+5 hodů nožem, pak 2+5 hodů sekerou. Současně s hody nožem se střílí 2+5 šípů lukem.
- **Zásahy jsou započítány, pokud se nůž, sekera nebo šíp zabodnou do terčů a jsou následně z terče závodníkem vyjmuty.**
- Za každý zásah nožem získá družstvo 10 bodů.
- Za každý zásah sekerou získá družstvo 12 bodů.
- Body na střelbě lukem jsou součtem zásahů terče (bodových hodnot jednotlivých kruhů).
- Celkové pořadí určuje součet bodů všech členů družstva.
- V případě rovnosti bodů více hlídek o pořadí rozhoduje lepší kruh (případně vyšší počet) ve střelbě lukem.

**Hodnocení:** jde o hodnotitelnou survivalovinu s bodovým ohodnocením 100 - 1 bod.

**Časový limit:** 12 minut.

## **9) Hodnotitelná survivalovina „1. POMOC V POLI“**

**Popis:** Předsunutá obranná pozice byla zasažena minometnou palbou, riziko palby trvá v celé oblasti. Je nutné zhodnotit situaci na místě, ošetřit život ohrožující poranění a k transportu připravit ty vojáky, kteří nutně potřebují lékařské ošetření.



## Hlavní disciplína – "DVOUKOLOVÝ BIATLONOVÝ ŠTAFETOVÝ ZÁVOD"

**Povinná výbava jednotlivce:** běžecké lyže, běžecké hole, polní stejnokroj a startovní číslo.

První kolo – biatlonový štafetový závod jednotlivců.

Druhé kolo – biatlonový závod tříčlenných družstev.

**Průběh:** závod bude zahájen hromadným startem závodníků s modrými čísly v prostoru u horského hotelu Petrovy kameny. Závodníci startují na startovní povel. Startovní pozice (řada) bude stanovena podle pořadí výsledných časů přesunu 3. soutěžního dne. Startující s červenými a černými čísly startují až po převzetí štafety ve vyznačeném území v prostoru startu. Trať je značena barevnými fáborý, v méně přehledných úsecích a sjezdech vytyčovací páskou. **Běží se na tříkilometrovém okruhu, jedno závodní kolo se skládá ze dvou okruhů.** Po celé délce okruhu jsou rozmístěni traťoví rozhodčí. Součástí běžeckého závodu je plnění vložené vedlejší disciplíny „Hod granátem na cíl a střelba z laserové pušky“.

### **Pravidla:**

- Pořadí startovních čísel: **modrá – červená – černá.**
- Biatlonový štafetový závod je dvoukolový. První kolo běží každý člen družstva samostatně.  
Po doběhnutí posledního člena štafety družstvo absolvuje společně ještě druhé kolo.
- Předávky probíhají ve vyznačeném území v prostoru startu.
- V průběhu každého kola (vždy po dokončení prvního tříkilometrového okruhu) absolvují závodníci disciplínu „Hod granátem na cíl a střelba z laserové pušky“.
- Závodník předá štafetu až po absolvování disciplíny „Hod granátem na cíl a střelba z laserové pušky“.
- Čas, strávený na stanovištích „Hod granátem na cíl a střelba z laserové pušky“, je součástí celkového běžeckého času družstva v závodě.

V případě defektu lyžařského materiálu je povolena výměna lyží, boty a případně holí, podle pravidel (viz defekt lyžařské výbavy II. etapy).

**Hodnocení:** čas posledního člena družstva v cíli je cílovým časem družstva. Disciplína je hodnocena 200 – 1 bodem.

**Časový limit:** 180 minut.

## 10) Hodnotitelná survivalovina – „HOD GRANÁTEM NA CÍL A STŘELBA Z LASEROVÉ PUŠKY“

**Hod granátem na cíl – Průběh:** ve vyznačeném prostoru jsou umístěny 4 vertikální terče (tvaru kruhu, o průměru 1,2 m). Gumové granáty mají hmotnost 350 g. Cíle jsou od čáry odhodu vzdáleny přibližně 15 m. Hody provádějí soutěžící s lyžemi na nohou. Každý závodník absolvuje v prvním i ve druhém kole tři hody granátem na cíl - celkem 6 hodů.

### **Pravidla:**

- Jako úspěšný zásah je signalizován rozhodčím na stanovišti každý hod závodníka, při kterém granát zasáhne terč nebo se ho dotkne.

- Zásah cíle odrazem granátu od země je neplatný.
- Seběhne-li se více závodníků nebo družstev na stanovišti plní závodníci disciplínu v pořadí podle pokynů hlavního rozhodčího na stanovišti. Závodník je připraven k plnění disciplíny po registraci u rozhodčího a po obdržení granátů.
- Ztrátové časy se neměří.

***Střelba z laserové pušky – Průběh:*** ve vyznačeném prostoru je umístěno 5 střeleckých stavů s laserovými puškami a biatlonovými terči. Terče jsou od palebné čáry vzdáleny 10 m. Každý závodník absolvuje v prvním i ve druhém kole 5 ran na terč - celkem 10 ran. Ve druhém kole absolvuje družstvo střelbu společně z jednoho střeleckého stavu. Střelbu provádějí soutěžící ve stoje s lyžemi na nohou bez opory.

***Pravidla:***

- Zásah terče = rozsvítí se zelené světlo, zásah mimo terč = rozsvítí se červené světlo.
- Při nezasáhnutí terče musí závodník absolvovat trestné kolo. Počet trestných kol se rovná počtu neúspěšných zásahů.
- Délka trestného kola bude do 100 metů.
- Seběhne-li se více závodníků nebo družstev na stanovišti plní závodníci disciplínu v pořadí podle pokynů hlavního rozhodčího na stanovišti. Závodník nebo družstvo je připraveno k plnění disciplíny po registraci u rozhodčího.
- Ztrátové časy se neměří.
- Závodníci musí dodržovat bezpečnostní opatření a řídit se pokyny rozhodčího na stanovišti.

***Hodnocení a určení pořadí:***

O celkovém pořadí rozhoduje:

1. Celkový součet všech úspěšných zásahů na disciplínách „Hod granátem na cíl a střelba z biatlonové pušky“.
2. Při shodě součtu bodů bude rozhodovat lepší výsledek počtu úspěšných zásahů na disciplíně „Střelba z laserové pušky“.

Jde o hodnotitelnou survivalovinu s bodovým ohodnocením 100 – 1 bod.

***Časový limit:*** Neomezen.

Pořadatel si vyhrazuje právo posunout případné startovní časy některých hlídek. Na technické poradě 31. 1. večer může dojít k přehodnocení startovních časů družstev z důvodu jejich odstoupení.

**Doporučený postup poskytování rozšířené první pomoci v poli pro absolventy kurzu bojový záchránce „Combat life saver„(TCCC-CLS)**

**Podle Tactical Combat Casualty Care (TCCC) Guidelines for Medical Personnel 15 December 2021 a TCCC Skills List 1 September 2023**

Tento doporučený postup vznikl po dohodě hlavního odborníka AČR pro urgentní medicínu a výukových center CLS.

Péče o zraněného pod palbou – Care Under Fire (CUF).

1. Opětujte palbu a kryjte se
2. V případě potřeby nasměrujte nebo očekávejte, že zraněný zůstane v boji jako bojovník
3. Nasměrujte zraněného, aby se přesunul do krytu a poskytl si pomoc sám, pokud je to možné, nebo pokud je to takticky možné, přesuňte nebo odtáhněte zraněného do krytu
4. Snažte se zabránit tomu, aby zraněný utrpěl další zranění
5. Zraněné je třeba vyprostit z hořících vozidel nebo budov a přemístit je do relativně bezpečných míst. Udělejte vše, co je nezbytné k zastavení procesu hoření.
6. Zastavte život ohrožující vnější krvácení, je-li to takticky možné:
  - a. Pokud je to možné, nasměrujte zraněného ke kontrole krvácení svépomocí
  - b. Při krvácení, které je anatomicky vhodné pro použití škrtidla, použijte škrtidlo doporučené CoTCCC
  - c. Přiložte škrtidlo na končetinu přes uniformu zřetelně blíže k místu (místům) krvácení. Pokud není místo život ohrožujícího krvácení dobře patrné, přiložte škrtidlo „high and tight“ (co nejbliže) na poraněnou končetinu a přeneste zraněného do krytu
7. Zajištění dýchacích cest je obecně nejlepší odložit do fáze Tactical Field Care (TFC)

***Péče o zraněného v poli – Tactical Field Care (TFC)***

**1. Vytvořte bezpečnostní perimetr.**

1. Pokud je na místě více raněných, proveďte jejich třídění a určete si priority léčby. Zraněného s poruchou vědomí (změnou chování nebo poruchou koordinace pohybů či řeči) neprodleně odzbroj a odeberte mu komunikační zařízení.

Poskytujte péči zraněnému dle algoritmu MARCH PAWS

**3. M - Masivní krvácení**

**Aktivně hledej** (pohledem a pohmatem) všechny zdroje nepoznaného krvácení a zastav ho!

- Pokud nebyl při krvácení z končetiny nebo u traumatické amputace použit turniket, nalož ho přímo na kůži 5 – 8 cm nad místem krvácení směrem k srdci. Pokud krvácení neustane, přilož vedle prvního škrtidla druhé škrtidlo.



- Pokud máš k dispozici junkční turniket, použij ho na zástavu masivního krvácení ve junkčních oblastech! Do té doby, než je turniket připraven, aplikuj Combat Gauze nebo alternativní prostředek na zástavu krvácení.
- Na krvácení, kde není možné použít turniket, aplikuj do rány Combat Gauze, dokud nepřestane krváčet!

*Alternativní prostředky pro zástavu krvácení jsou:*

- CeloxGauze nebo
- ChitoGauze nebo
- XStat<sup>TM</sup> (hluboké a úzké rány v tríslech a podpažních jamkách).
- Prostředky na zástavu krvácení z rány musí být naloženy za přímého tlaku minimálně 3 minut (u Xstat<sup>TM</sup> nepovinné). Obvaz XStat se v terénu neodstraňuje, ale lze přes něj aplikovat další obvaz XStat, jiné hemostatické pomůcky nebo traumatické obvazy.
  - iTCLAMP (lze použít samostatně nebo ve spojení s hemostatickým obvazem nebo přípravkem XSTAT) neaplikujte do nebo v blízkosti oka.

Každý, z těchto prostředků, funguje odlišně, proto je možné při selhání jednoho tento odstranit a použít jiný.

#### 4. A - Zajištění dýchacích cest

- Situace 1 - zraněný voják je v bezvědomí a má volné dýchací cesty:
  - proved' záklon hlavy a zvednutí brady.
  - zaved' nosní vzduchovod.
  - po skončení ošetření ulož zraněného **při nemožnosti trvalého sledování** do zotavovací polohy.
- Situace 2 - zraněnému vojákovi hrozí neprůchodnost dýchacích cest nebo má dýchací cesty neprůchodné:
  - pokud je při vědomí, nech zraněného zaujmout polohu, ve které se mu nejlépe dýchá (sed, bok, skloněná hlava).
  - Anebo při poruše vědomí:*
  - proved' záklon hlavy a zvednutí brady.
  - zaved' nosní vzduchovod.
  - po skončení ošetření ulož zraněného do zotavovací polohy.
  - **při selhání předchozích technik co nejdříve předej zraněného zdravotníkovi!**

#### 5. R – Dýchání

- Při poranění hrudníku (někdy i ne zcela patrném) může vzniknout tenzní pneumothorax. Voják s poraněným hrudníkem, zhoršující se dechovou tísní a příznaky šoku, může mít tenzní pneumothorax. U vojáka, který má příznaky tenzního pneumothoraxu, **proved' punkci hrudníku na straně poranění!** Punkci proved' k tomu určenou kanylou (šíře 10-14G, délka 3,25“) ve druhém mezižebří ve střední klavikulární čáře (vpich je nutno směřovat vně od prsní bradavky a srdce), nebo v přední axilární čáře v pátém mezižebří. Pokud úvodní NDC nezlepší příznaky tenzního pneumothoraxu, proved'te druhou NDC na stejné straně hrudníku na kterémkoliv ze dvou doporučených míst, které nebylo použito dříve. Pro druhý pokus použijte novou jehlu. Pokud byla počáteční NDC úspěšná, ale příznaky se později objeví znovu: proved'te další NDC na stejném místě, které bylo použito dříve. Pro opakovanou NDC použijte novou jehlu. Pokud

není možné provést punkci v tomto prostoru, proved' punkci v přední axilární čáře ve 4. - 5. mezižebří.

- b) Na všechna otevřená a/nebo pronikající poranění hrudníku přilož hrudní krytí s chlopní. Není-li hrudní krytí s chlopní k dispozici, použij neprodyšné krytí. Při použití jakéhokoliv krytí na otevřené nebo pronikající poranění hrudníku očekávej možný rozvoj tenzního pneumotoraxu. Pokud dojde k rozvoji dechové tísně nebo bezvědomí, uvolni krytí. Pokud nedojde k ústupu potíží, proved' hrudní punkci na straně poranění, tak jak je uvedeno výše.
- c) Po vyšetření přední strany hrudníku vyšetři zadní stěnu hrudníku a zad a pak umísti zraněného na nosítka (nebo jiný transportní prostředek) s izolačním podkladem.

## 6. C – Krvácení

- a) **Zkontroluj každý turniket, který byl naložen!** Odhal ránu! Rozhodni se, zda je poranění tak závažné, že je použití turniketu nezbytné. Pokud je to možné, má být každý turniket, který byl naložen přes uniformu, nahrazen turniketem nasazeným přímo na kůži 5 – 8 cm nad ranou směrem k srdci. Pokud rána krvácí, i když je již turniket naložen, nalož nad něj (blíže k srdci) druhý (side by side).
- b) Nesmývatelným popisovačem jasně označ a odhal všechna místa, kde je turniket nasazen **(veškerá přemístění, nahrazení a časy odstranění turniketů zaznamenej do TCCC Casualty Card)**.
- c) Když to dovolí čas a taktická situace a pokud je předpokládána doba transportu do zdravotnického zařízení déle než 2 hodiny měl by být turniket nahrazen tlakovým obvazem.
- d) Nikdy neuvolňuj turniket, pokud je u zraněného přítomen šok, není možné ránu sledovat a pokud je končetina amputována. *Nikdy neuvolňuj turniket, který byl naložen déle než 6 hodin!*
- e) **Vyhodnot' přítomnost šoku** (změna stavu vědomí bez poranění hlavy a/nebo chybějící puls na zápěstí).
  - a) Pokud není šok přítomen a poraněný voják je při vědomí a může polykat, dovol mu pít. Stále kontroluj, zda se šok nerozvíjí.
  - b) Pokud je zraněný v šoku, předej jej zdravotníkovi co nejdříve.

## 7. H – Hypotermie/poranění hlavy Prevence podchlazení

- a) Co nejvíce chraň zraněného vojáka před nepřízní počasí. Pokud je to možné, ponech mu jeho osobní ochrannou výstroj.
- b) Pokud je to možné převlékni zraněného do suchého oblečení a ulož ho na odizolovaný podklad.
- c) Použij aktivní vyhřívací přikrývku na zahřátí trupu (ne přímo na kůži) a zabalte zraněného do nepropustného vnějšího, krycího vaku HPMK (Hypothermia Prevention and Management Kit).
- d) Jestliže nemáš toto speciální vybavení k dispozici, použij to, co máš, abys udržel zraněného v suchu a teple (Blizzard Survival Blanket, suché přikrývky, pláštěnky, spací pytle...).

### e) Pronikající poranění oka

Pokud máš podezření na pronikající poranění oka nebo je zjevně přítomné:

- a) Proveď rychlý polní test zrakové ostroty a zaznamenej jeho výsledek.
- b) Kryj oko pevným očním štítem (NE měkkou gázou).
- c) Zajisti podání antibiotika – Combat Wound Medication Pack (CWMP). Pokud poraněný může polykat, ujisti se, že užil tabletu *antibiotika*. V případě, že polykat nemůže, předej jej zdravotníkovi k podání antibiotik do svalu.

## PAWS

### 8. P – Bolest Úleva od bolesti:

Bolest je subjektivně vnímaný pocit a každý ji vnímá jinak. Bolest na bojišti můžeme vyhodnotit jako mírnou, střední a silnou.

Pokud zraněný může polykat, zkontroluj, zda užil tablety proti bolesti z INLEK – CWMP - Paralen 500mg 2 tbl., Apo-Meloxicam 15mg 1 tbl.

Pokud hodnotí bolest, před užitím tablet, jako mírnou nebo střední je to dostatečné.

### 9. A – Antibiotika:

- a. Při každém otevřeném poranění v boji užij antibiotika dle zvláštního doporučení.
- b. CWMP – Moxifloxacin 400 mg 1 tbl.

### 10. W – Rány

- a. Aktivně hledej další poranění.

Odhaluj zraněného uvážlivě při podezření na přítomnost skrytého poranění podle okolních povětrnostních podmínek a taktické situace.

- b. Vyšetři a zakryj gázou všechny rány, které nalezneš.
- c. Eviscerace břicha – opláchněte čistou (a pokud možno teplou) tekutinou, abyste odstranili hrubou nečistotu. Obnažené střevo překryjte nepropustným a neadhezivním materiálem.
- d. Popáleniny
  - a) Popálené plochy kryj sterilními suchými obvazy. Vždy dbej na prevenci hypotermie a předcházej jí. Vždy podej analgetika podle bolesti.
  - b) Popáleniny v obličejí jsou často spojeny s inhalačním poraněním. U inhalačního poranění hrozí obstrukce dýchacích cest, proto poraněného často kontroluj a vždy předej zdravotníkovi, co nejrychleji je to možné.

### 11. S – Imobilizace/znehybnění/dlahování

- a. Nalož dlahy na zlomené končetiny a zkontroluj puls na zápěstí, či kotníku před a po naložení dlahy.
- b. použij trakční dlahu při zlomenině dlouhých kostí dolních končetin, jestliže ji máš k dispozici a umíš s ní manipulovat

12. Po celou dobu se zraněným komunikuj. Povzbud' ho, ujisti ho, že se o něj postaráš. Podporuj ho. Vysvětluj mu, co děláš!

### 13. Kardiopulmonární resuscitace (KPR)

U zraněných na bojišti, kteří mají pronikající (otevřené) poranění trupu nebo jsou zasaženi tlakovou vlnou a zároveň nereagují na žádné podněty, nedýchají ani po zasunutí nosního vzduchovodu a záklonu hlavy, nemají hmatný puls a nejeví žádné jiné známky života, se KPR nezahajuje.

### **Péče během odsunu – Tactical Evacuation Care (TEC)**

1. Monitoring zraněného – pokračuj v kontrole stavu a monitoraci zraněného (Během odsunu poskytuj stejnou péči jako ve fázi Tactical Field Care).
2. EVAC REQUEST – použij 9 – line request (Velmi pečlivě sleduj poraněné s poraněním hrudníku a břicha z důvodu možného rozvoje tenzního pneumotoraxu, zejména při odsunu vzdušnými odsunovými prostředky, nebo v horském terénu.)
3. Dokonči MIST report
  - a. M – mechanismus poranění/mechanism of injury
  - b. I – poranění/injuries
  - c. S – symptomy/symptoms
  - d. T – léčba/treatment
4. Příprava zraněného
  - a. Příprava nosítek
  - b. Příprava vybavení pro evakuaci
  - c. Zabalení zraněného
  - d. Zabezpečení pomůcek
5. Dokonči TCCC Casualty Card (DD Form 1380) Zaznamenej péči, kterou jsi poskytnul.
6. Zajistěte bezpečnost v místě evakuace v souladu se standardními operačními postupy jednotky.

1 - 100 poits

A ranking -based chart to award points.

pořadí	20	19	18	17	16	15	14	13	12	11	10	9	8	7	6	5	4	3	2	1
1	100	100	100	100	100	100	100	100	100	100	100	100	100	100	100	100	100	100	100	100
2	83	83	83	82	81	80	80	78	77	76	76	75	75	90	75	75	52	50	1	
3	76	76	75	74	73	75	72	72	71	67	67	67	63	75	52	50	48	1		
4	72	72	72	70	68	70	66	68	68	57	58	57	53	50	48	2	1			
5	69	68	67	68	58	67	58	58	58	52	50	48	48	20	2	1				
6	68	67	58	58	55	59	54	53	52	47	42	39	23	2	1					
7	56	58	55	56	52	54	50	48	46	42	34	18	2	1						
8	53	56	52	53	49	49	46	43	40	37	18	9	1							
9	50	53	49	50	46	44	42	38	17	18	9	1								
10	47	50	46	47	43	39	38	17	8	9	1									
11	44	47	43	44	40	30	17	8	2	1										
12	41	44	40	41	37	17	8	2	1											
13	38	41	37	38	17	8	2	1												
14	35	38	18	17	8	2	1													
15	32	15	10	8	2	1														
16	28	9	5	2	1															
17	17	4	3	1																
18	5	3	1																	
19	3	1																		
20	1																			



A ranking -based chart to award points.

1 - 200 points

pořadí	20	19	18	17	16	15	14	13	12	11	10	9	8	7	6	5	4	3	2	1	
1	200	200	200	200	200	200	200	200	200	200	200	200	200	200	200	200	200	200	200	200	1
2	166	166	166	164	162	160	160	156	154	152	152	150	150	180	150	150	104	100	1		
3	152	152	150	148	146	150	144	144	142	134	134	134	126	150	104	100	96				
4	144	144	144	140	136	140	132	136	136	114	116	114	106	100	96	4	1				
5	138	136	134	136	116	134	116	116	116	104	100	96	96	40	4	1					
6	136	134	116	116	110	118	108	106	104	94	84	78	46	4	1						
7	112	116	110	112	104	108	100	96	92	84	68	36	4	1							
8	106	112	104	106	98	98	92	86	80	74	36	18	1								
9	100	106	98	100	92	88	84	76	34	36	18	1									
10	94	100	92	94	86	78	76	34	16	18	1										
11	88	94	86	88	80	60	34	16	4	1											
12	82	88	80	82	74	34	16	4	1												
13	76	82	74	76	34	16	4	1													
14	70	76	36	34	16	4	1														
15	64	30	20	16	4	1															
16	56	18	10	4	1																
17	34	8	6	1																	
18	10	6	1																		
19	6	1																			
20	1																				